

SCHATTENLOAD

DER MONATLICHE SHADOWRUN SPIELMATERIAL-DLC / SEPTEMBER 2019

TRANSRAPID

Gepostet von: A-Hörnchen

Der Transrapid ist das Beförderungsmittel der Wahl, wenn man in der ADL schnell und komfortabel von einem Plex zum anderen oder auch NEEC-weit darüber hinaus reisen will. Freilich sind Flugzeuge schneller als die Magnetschwebebahn, aber da die immerhin auch mit über 600 km/h übers Land donnert, Bahnhöfe meist zentraler als Flughäfen liegen und der Transrapid (anders als der ECE) nicht an jeder Milchkanne hält, ist das Schweben in der Regel meist deutlich schneller als der Flug. Der Transrapid fährt außerdem häufiger und ist zudem auch noch günstiger als viele Flugverbindungen, so dass die meisten Kons für ihre Geschäftsreisen in der Allianz ebenso gern darauf zurückgreifen wie die Behörden und Politiker.

> Moment, über 600 - waren die nicht mal mit 800 Sachen unterwegs?
> Servo

> Es gab Versuche, die MagLev-Technologie mit Turbinentriebwerken zu kombinieren. Hat sich aber nicht durchgesetzt, weil man das Streckennetz hätte umbauen müssen.
> A-Hörnchen

Glaubt deswegen jetzt aber nicht, dass es eine brillante Idee wäre, bei Extrak-

tionen auf die Magnetschwebebahn zu setzen, statt eure Ziele aus gesicherten Konzernzentralen oder Wohnanlagen herauszuholen: Erstens sind die Züge, die ursprünglich von Siemens und Krupp entwickelt wurden (fragt mich nicht, wieso der Drache sich bei der Zerschlagung der IFMU die Transrapid AG hat durch die Krallen gehen lassen - heute gehört sie auf jeden Fall zu ESUS) ziemlich gut gepanzert. Zweitens kann man die nicht gerade leicht stoppen, da sie vollautomatisch gesteuert werden und die Schienen nicht nur der Motor, sondern auch die Bremse sind - und ihr mit einem Bremsweg von etwa 15 Kilometern rechnen müsst, wenn ihr die Leute im Zug nicht umbringen wollt. Und drittens ist die Sicherheit der Strecken und der Züge wegen der zahlreichen Anschläge seit den 2060ern geradezu paranoid hoch, und wenn die Leute der TransRapidSecurity mit etwas nicht fertig werden, haben die auch kein Problem damit, den Bundesgrenzschutz zur Hilfe zu rufen - und der bringt dann gern gleich ein paar schwerere Geschütze mit. Wenn ihr einen Job im Transrapid durchziehen müsst, versucht es am besten auf die heimliche Tour. In den großen Zügen haben über 1.200 Leute Platz, so dass ihr prima in der Menge untertauchen könnt. Zudem hält der Transrapid im Vergleich

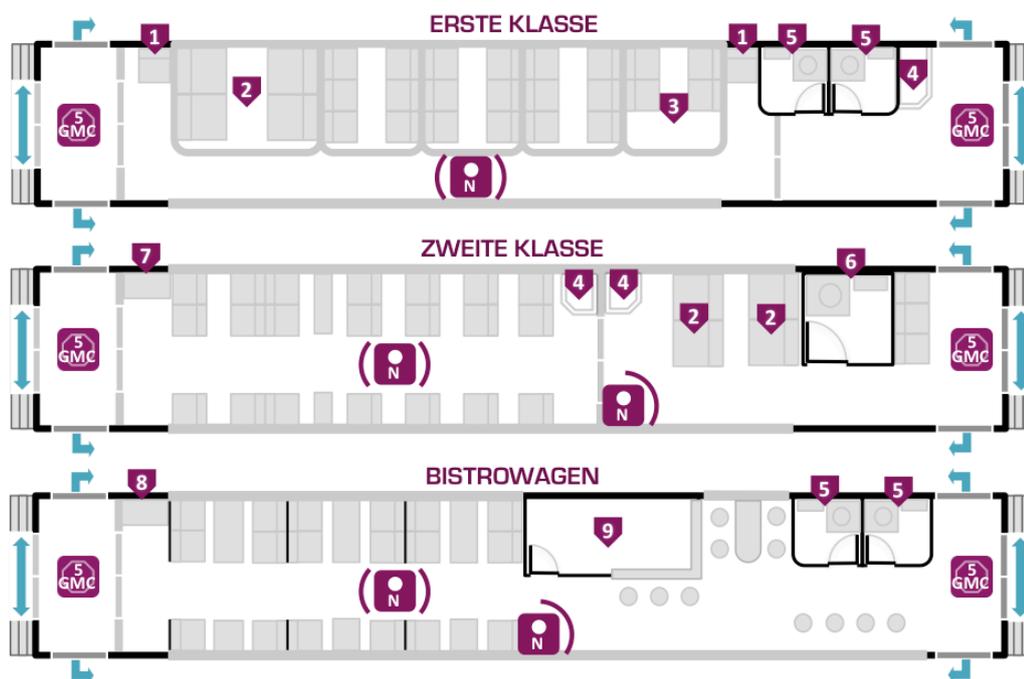
zu einem Flugzeug eben doch recht häufig an, so dass man schnell hinein- und auch wieder hinausgelangen kann - immer vorausgesetzt, ihr kommt durch die Sicherheitskontrollen der TransRapidSecurity vor den separaten Bahnsteigen der Magnetschwebebahn, die echt nicht ohne sind. Also sagt nicht, ich hätte euch nicht gewarnt, und reist mit leichtem Gepäck - oder lasst eure Koffer versiegeln und gebt sie am Schalter auf.

Wenn ihr dann im Zug seid, genießt zumindest mal für einen Moment die komfortablen Sitze (es gibt sogar in der zweiten Klasse Plätze, die für uns Trolle ausgelegt sind - die Sitze der ersten Klasse passen sich überdies harmonisch an so ziemlich jeden Körper an), das Unterhaltungsprogramm und den hervorragenden Service am Platz (in der ersten Klasse ist der echte Kaffee im Preis mit drin!) - oder auch einfach das Gefühl, fast mit Schallgeschwindigkeit durch die ADL zu schweben.

> Bist Du sicher, dass Du nicht einfach einen ESUS-Werbetext gepostet hast?
> Heisenberg

> Ich schreibe meine Texte selbst.
> A-Hörnchen

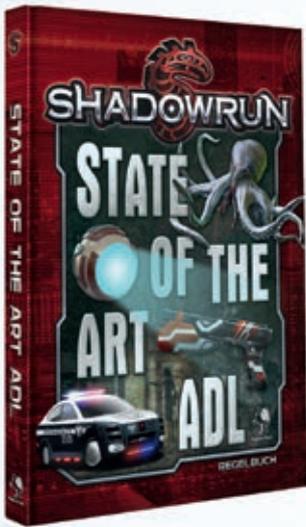
DER SCHNELLZUG



- 1 Security
- 2 Trolleabteil/-sitze
- 3 Familienabteil
- 4 Schwergepäck
- 5 WC
- 6 Troll-WC
- 7 Snackautomat
- 8 Zigaretten/E-Cigs
- 9 Küche/Bar

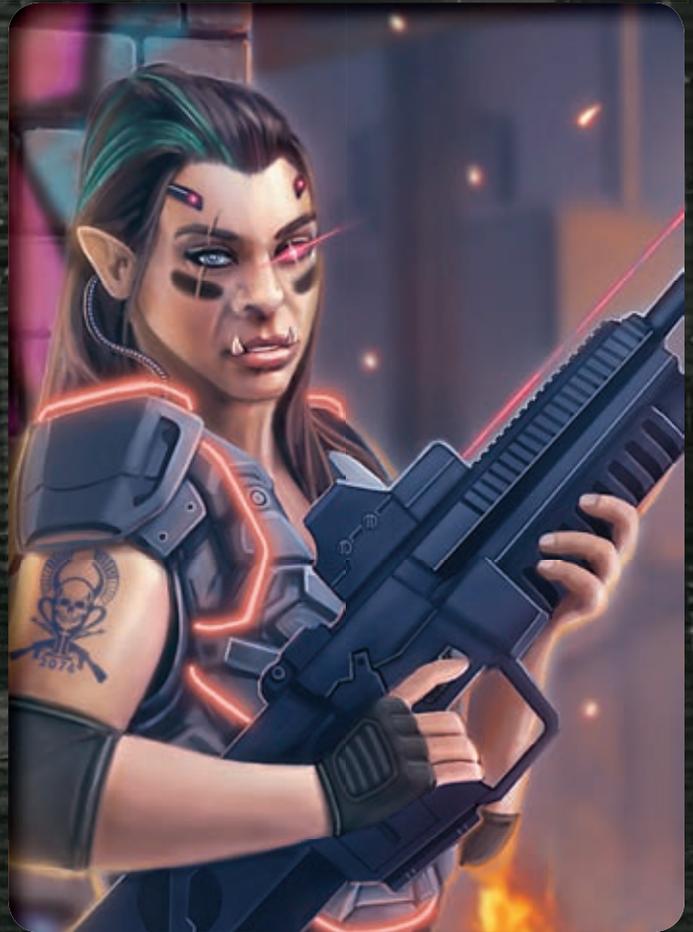
Die Sitzaufteilung der Privatabteile ist variabel. Im Bild wird die maximal mögliche Sitzzahl angezeigt.

SHADOWRUN



STATE OF THE ART ADL

Die Allianz Deutscher Länder ist ein Land voller Möglichkeiten. Hier tummeln sich Waffenhersteller, Fahrzeugkonstrukteure, Drohnenbauer, Taliskrämer und Critterzüchter. Und von all diesen Konzernen schwimmen Produkte nicht nur auf den offenen Markt, sondern auch in die Schatten, wo Runner sie zu ihrem neuesten Spielzeug erwählen. State of the Art ADL enthält neue Waffen, Fahrzeuge, Drohnen, Chemikalien, magische Gruppen, Schutzgeister, Critter, Modetrends - zusammen mit Beschreibungen der Produzenten, illegalen Märkte und von vielem mehr.



MEHR SHADOWRUN UNTER:

WWW.SHADOWRUNS.DE

PDF-VERKAUF UNTER:

WWW.PEGASUSDIGITAL.DE

TOPPS



Pegasus Press

CATALYST
game labs



MEHR UNTER TINYURL.COM/RUNNERGEAR